

WESTERSTRAND PELIKELLON KÄYTTÄJÄ PANELIA-HALLI

ENNEN OTTELUA

Kellon asetukset:

Valitaan jääkiekko tai nuorisojääkiekko

Nuorisojääkiekkovalinnalla kello pysähtyy automaattisesti 90 sek. välein ja soittaa summeria vaihdon merkiksi

Valitaan erätauon pituudeksi 15 minuuttia tai 18 minuuttia jos kilpailusäännöissä niin mainitaan

Erätaukovalinta ei ole käytössä nuorisojääkiekossa

Asetetaan erän pituus MATCH TIME numeronäppäimillä

Valitaan kellon käyntisuunta YLÖS

OTTELUN AIKANA

Kello käynnistetään painamalla kapulan PUNAISTA näppäintä tai kellokonsolin start-näppäimestä

Pelikello pysähtyy kapulan VIHREÄSTÄ näppäimestä tai konsolin stop-näppäimellä Merkitään syntyneet maalit konsolin + / - -näppäimillä

Merkitään joukkueen vajaalukuisuuden aiheuttavat rangaistukset pelikelloon SK512

N:O, rangaistun pelaajan pelinumero kahdella numerolla ja rangaistuksen pituus 2min, 2+2min, 5min tai E-junioireilla 1-minuutin rangaistus numeronäppäimellä 1

Poistetaan maalista päättyvät rangaistukset SK502

Vanhin pieni- tai joukkuerangaistus pelikellossa päättyy, ellei se ole alunperin annettu samanaikaisesti vastustavan joukkueen kanssa, (em. tilanne koskee ainoastaan tilannetta, jossa joukkueet pelaavat neljällä kolmea vastaan) jolloin järjestyksessä seuraava pieni- tai joukkuerangaistus päättyy, ts. alivoiman aiheuttanut rangaistus päättyy.

Iso- tai ottelurangaistus (5min.) ei pääty maalista

Mitataan joukkueiden ottamat aikalisät TIME OUT

Kerrotaan kuuluttajalle rangaistusten päättyminen ja 1. ja 2. erän viimeisen peliminuutin ja 3. erän kahden viimeisen peliminuutin alkaminen noin 10sek. ennen kysestä ajankohtaa

Erän päättyessä pelikello pysähtyy automaattisesti ja soittaa summeria - älä paina stop-näppäintä

15 s. kuluttua käynnistyy erätauokello 15 min. alaspäin

Jos ottelua jatketaan ennen kuin erätauko on päättynyt, pitää taukokello nollata seuraavan ohjeen mukaisesti

STOP - PERIOD - ERÄNUMERO - YES

Erätaukokellon käydessä paina STOP-näppäintä - kello nollaantuu

Paina PERIOD-näppäintä ja anna seuraavan erän järjestysnumero numeronäppäimillä. Hyväksy painamalla YES.

Jos jokin edellämainituista vaiheista jää tekemättä, taukokello jää käymään taustalle ja aloittaa taukoajan umpeuduttua uuden erän - pelikello nollaantuu kesken erän

OTTELUN PÄÄTYTTYÄ

Paina NEW MATCH - näytössä kysytään haluatko aloittaa uuden erän

Paina YES jos haluat ja NO jos haluat lopettaa

Vastaa kysymykseen haluatko lopettaa YES ja odota kunnes näyttö on aloitustilassa

01 SUOMI

JÄÄKIEKKO KYLLÄ / EI

Katkaise kellosta virta pelikello-kytkimestä (seinällä sulakerasian vieressä)